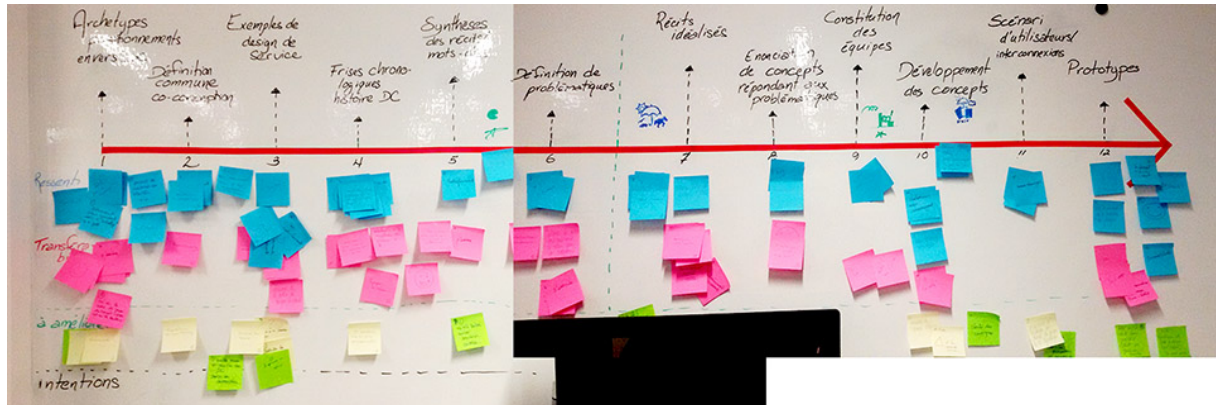


# LES ETAPES DE LA FORMATION

Ressentis - Transférabilité - Améliorations



## MODULE 1 - OCTOBRE 2016

### Etape 1 - Archétypes et positionnement envers les droits culturels

#### RESSENTI

Caricatural // Utile pour se remémorer // Intéressant mais comment choisir l'archétype le plus juste ? // Permet de mesurer les attentes // 1 à 12 : quel pied !

#### TRANSFÉRABILITÉ

Pas tout de suite // J'essaye // ☺ // ? // Oui dans le cadre de groupes de travail internes et sur le territoire

#### À AMÉLIORER

Nuancer

### Etape 2 - Définition commune de la co-conception

#### RESSENTI

Pléthore de propositions // Satisfaisant // Complicé mais on a réussi // 2 à 6 : Vécu (plaisamment) sans « fil rouge » / conscientisation de « se former »

#### TRANSFÉRABILITÉ

Brainstorming

#### À AMÉLIORER

Répartition en sous-thèmes

### Etape 3 - Exemples de design de service

#### RESSENTI

Très bien // Eclairant // Très satisfaisant // Découverte du concept // Nouveauté - découverte

#### TRANSFÉRABILITÉ

Découverte de la notion de « design de service » // J'essaime // Oui (déjà fait) // Simple, il suffit de montrer

À AMÉLIORER

Quelle mise en œuvre des droits culturels dans ces démarches ? // À préciser ou refaire // Visiter les lieux // Détailler les exemples : vidéo ? Images // Je ne m'en souviens pas

**Etape 4 - Frise chronologique histoire avec les droits culturels**

RESSENTI

Peut-être trop d'éléments de la vie personnelle exposés // Exercice d'analyse intéressant // Bien // ☺ // Laborieux mais satisfaisant // M'a mis en difficulté ☹ // ☺

TRANSFÉRABILITÉ

Oui mais avec moins de moment de la vie personnelle // J'y pense // Excellent : une trajectoire au prisme de... // Sympa, à refaire // ☺

À AMÉLIORER

Se concentrer sur la vie professionnelle

**Etape 5 - Synthèse des récits - mots clés**

RESSENTI

Je préfère développer que synthétiser // 5-6 : ça bouge ! // Satisfaisant

TRANSFÉRABILITÉ

J'essaime // Bon exercice pour ceux qui ne savent pas synthétiser

À AMÉLIORER

Ne m'a laissé aucun souvenir, désolée

**Etape 6 - Définition des problématiques**

RESSENTI

Poétique // Intéressant // Exercice dynamique (Pacman) ☺ ++ // Intéressant

TRANSFÉRABILITÉ

Problématique philosophique // J'essaime // Oui pour animer une réunion ☺ // Energie de mise en mouvement au retour dans la collectivité

À AMÉLIORER

Fin de session avec des idées plein la tête, Mais quoi en faire ?

---

**MODULE 2 - JANVIER 2017**

**Météo avec animaux**

**Etape 7 - Récits idéalisés**

RESSENTI

Que d'énergie ! // Cool // Mais où ça nous mène ? // Surprenant, déstabilisant // Très drôle // 7 à 12 : ensemble de processus (correspondant à un global) très positif // Envie d'être là pendant 2 jours

TRANSFÉRABILITÉ

Entraînement nécessaire // Sans aucun doute // Allégorie de conte // Trop cool // ☺ // Oui // Excellent : fait travailler sous l'angle valorisation / réussite (c'est rare). Humour lié à la déconnexion de la réalité.

À AMÉLIORER

Mieux définir l'objectif des deux jours : réaliser des prototypes à partir des problématiques // 7 à 12 : Difficulté à mettre en route cas on ne venait pas spécialement pour cette méthode créative

**Etape 8 - Enonciation des concepts répondant aux problématiques**

RESSENTI

Vivifiant // J2 au soir : perdu le fil de cette étape // Créativité // Bonne recherche // Ça bouge encore

TRANSFÉRABILITÉ

Trois mots pour un concept : trop fort ! // ☺ // ☺

À AMÉLIORER

**Etape 9 - Constitution des équipes**

RESSENTI

Valorisation des compétences de chacun // Bien

TRANSFÉRABILITÉ

9 1/2 Météo oui : à utiliser // Gommettes de couleur pour compétences // Oui

À AMÉLIORER

**Etape 10 - Développement des concepts**

RESSENTI

Enthousiasme, doute, confiance // Compliqué mais il faut se libérer // Laborieux mais encourageant // Fin de journée difficile // Brainstorming stimulant

TRANSFÉRABILITÉ

Faisable // J'essaime // Intelligence collective

À AMÉLIORER

Clarté des consignes // Possibilité de changer d'équipe // 10 et 11 : Attention à la commande initiale

**Etape 11 - Scénarii d'utilisateurs interconnexions**

RESSENTI

Ok avec point météo : jouer / faire répéter le jeu à partir du « flash » 99 secondes // Remue-ménages // Concret // Brainstorming - pratique // :-/ ?

TRANSFÉRABILITÉ

Oui // A refaire // Association dynamique des concepts de permaculture / écosystème culturel

À AMÉLIORER

On a perdu dans le processus un membre de l'équipe // Incapacité à récupérer un membre du groupe dans la dynamique // Echos intentions / effets

**Etape 12 - Prototypes**

RESSENTI

KO // Incomplétude // Assez impressionnée par la production de prototypes // Très intéressant en fin de compte // ☺ // Et ensuite ?

TRANSFÉRABILITÉ

Oui dans l'animation du groupe jeune-public // Yes, à essayer ! // A essayer .. // A tester

À AMÉLIORER

Météo oui : à utiliser // Construire cette frise à chaque fin / début de demi-journée ? // Lister matos et le faire vraiment plutôt que faire un « brouillon »